

IIS “Salvemini – Duca D’Aosta” Anno Scolastico 2018/2019

Classe 2 AFM

Programma di INFORMATICA

Prof. Luigi Cinelli

I linguaggi di formattazione. Il linguaggio di markup web HTML. Archiviazione e manipolazione di un documento html attraverso l’editor Visual Studio Code. Struttura e sintassi, primi elementi e tag. Sezioni head e body. Tag nell’head: collegamenti verso file di servizio esterni (CSS, script, icone visualizzabili nella barra degli indirizzi del browser), inserimento di script (codice eseguibile) utilizzati dal documento, informazioni di stile (CSS locali), il titolo associato alla pagina e visualizzato nella finestra principale del browser. Tag nel body: intestazioni (titoli di capitoli, di paragrafi eccetera), strutture di testo (testo indentato, paragrafi, eccetera), aspetto del testo (grassetto, corsivo, eccetera), elenchi e liste (numerate, generiche, di definizione), tabelle, moduli elettronici (campi compilabili dall'utente, campi selezionabili, menu a tendina, pulsanti eccetera), collegamenti ipertestuali e ancore, layout generico del documento, inserimento di immagini, inserimento di contenuti multimediali (audio, video, animazioni eccetera), inserimento di contenuti interattivi (script, applicazioni esterne).

Programmazione e algoritmi. Il linguaggio Java Script. Programmazione Web lato client. Utilizzo in HTML. Il tag script. Primi esempi (Hello World!). Variabili, oggetti, array, funzioni e oggetti predefiniti. Button, date, frame, link. Strutture di controllo e condizionali. If. else, ciclo for, istruzione switch, ciclo while. Algoritmo di ricerca del massimo e minimo in un array. Interazione con l’utente ed eventi, onmouseover. L’algoritmo Bubble Sort di ordinamento di un vettore.

Libro di testo: BARBERO-VASCHETTO “DAL BIT AL WEB” PEARSON

L’insegnante

Gli alunni

Firenze